

Pensiero computazionale: attività di PIXEL ART

CLASSE QUINTA DI COSSATO - PARLAMENTO

Anno scolastico 2016/ 2017

Insegnanti coinvolte: Bertinazzi Cecilia, Della Torre Simona, Seira Cristina

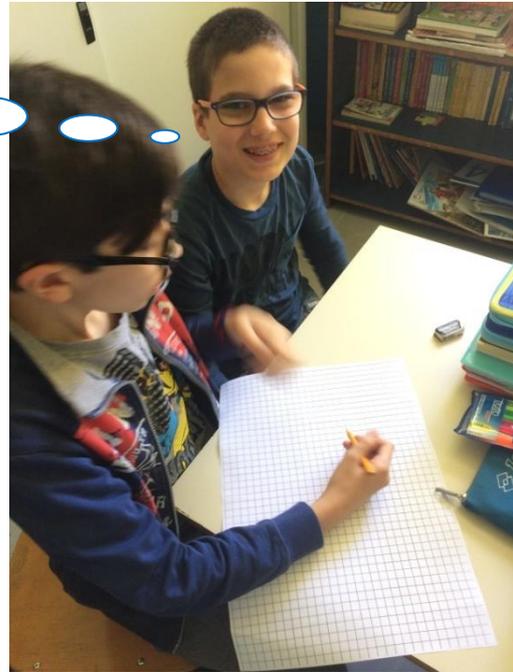
Ambiti disciplinari: Tecnologia , Arte e Immagine

DOCUMENTAZIONE FOTOGRAFICA DELL' ATTIVITA' SVOLTA

Spiegazione alla LIM da parte delle insegnanti su come costruire una pixel art come attività di coding.



**METTIAMOCI AL
LAVORO!**

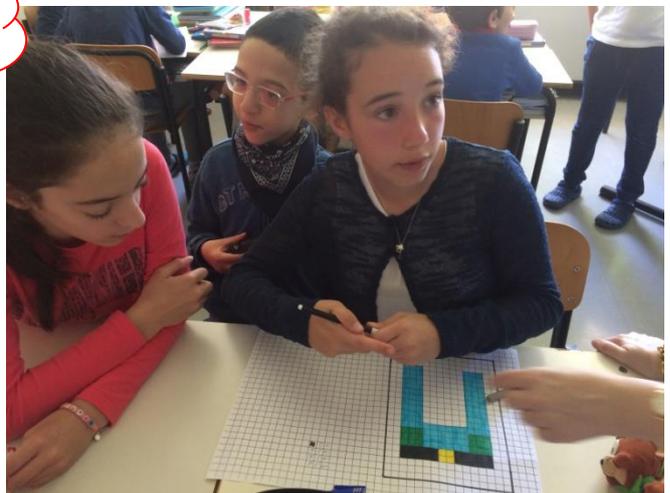


A coppie gli alunni decidono l'immagine da rappresentare su carta centimetrata.

CHE IMMAGINE
VORRESTI
REALIZZARE?

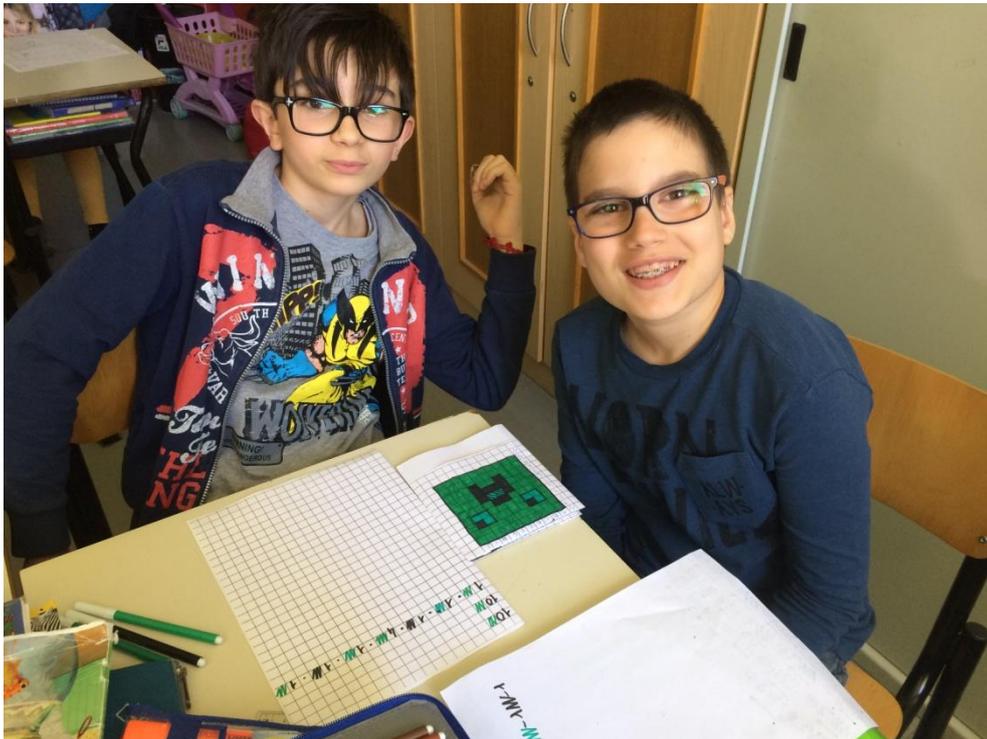


FACCIAMO UNA
BOZZA.....



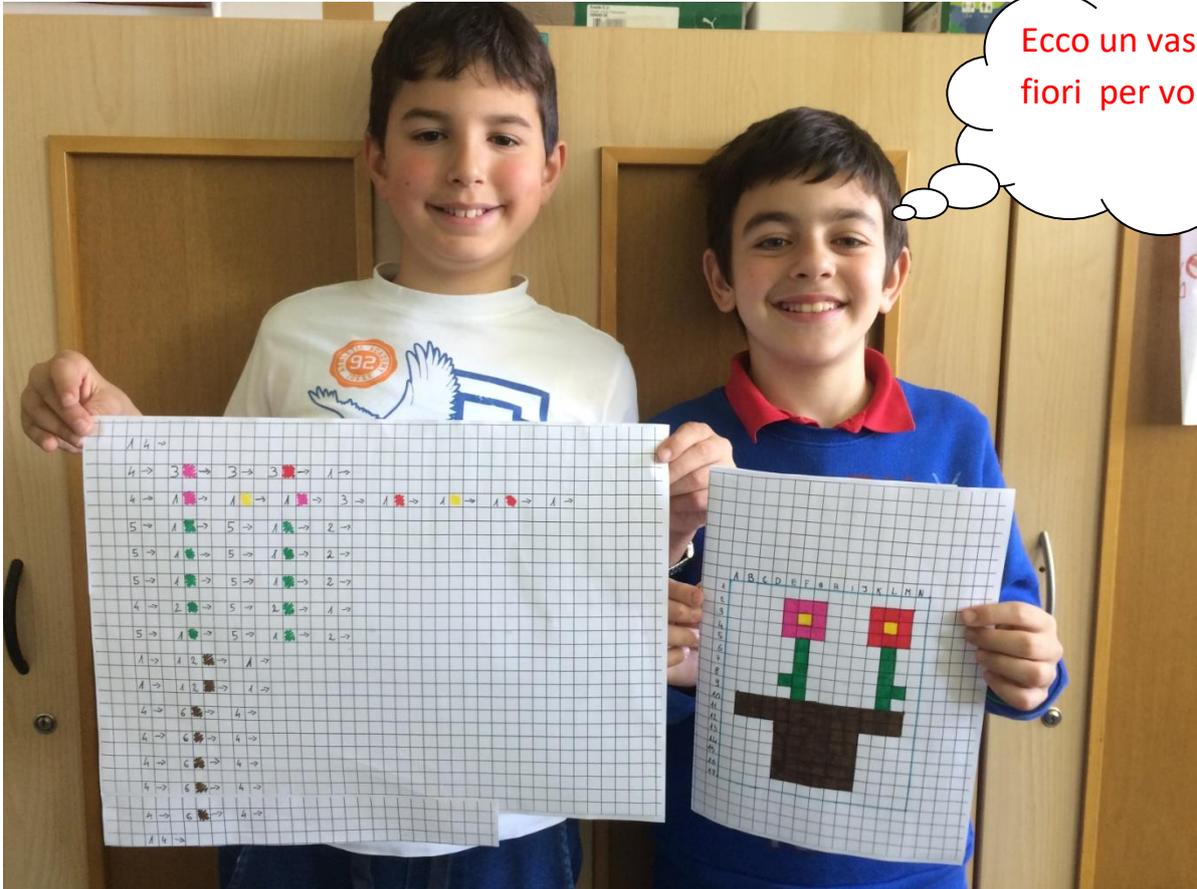


Descrivono la sequenza dei pixel utilizzando la codifica RLE precedentemente spiegata .

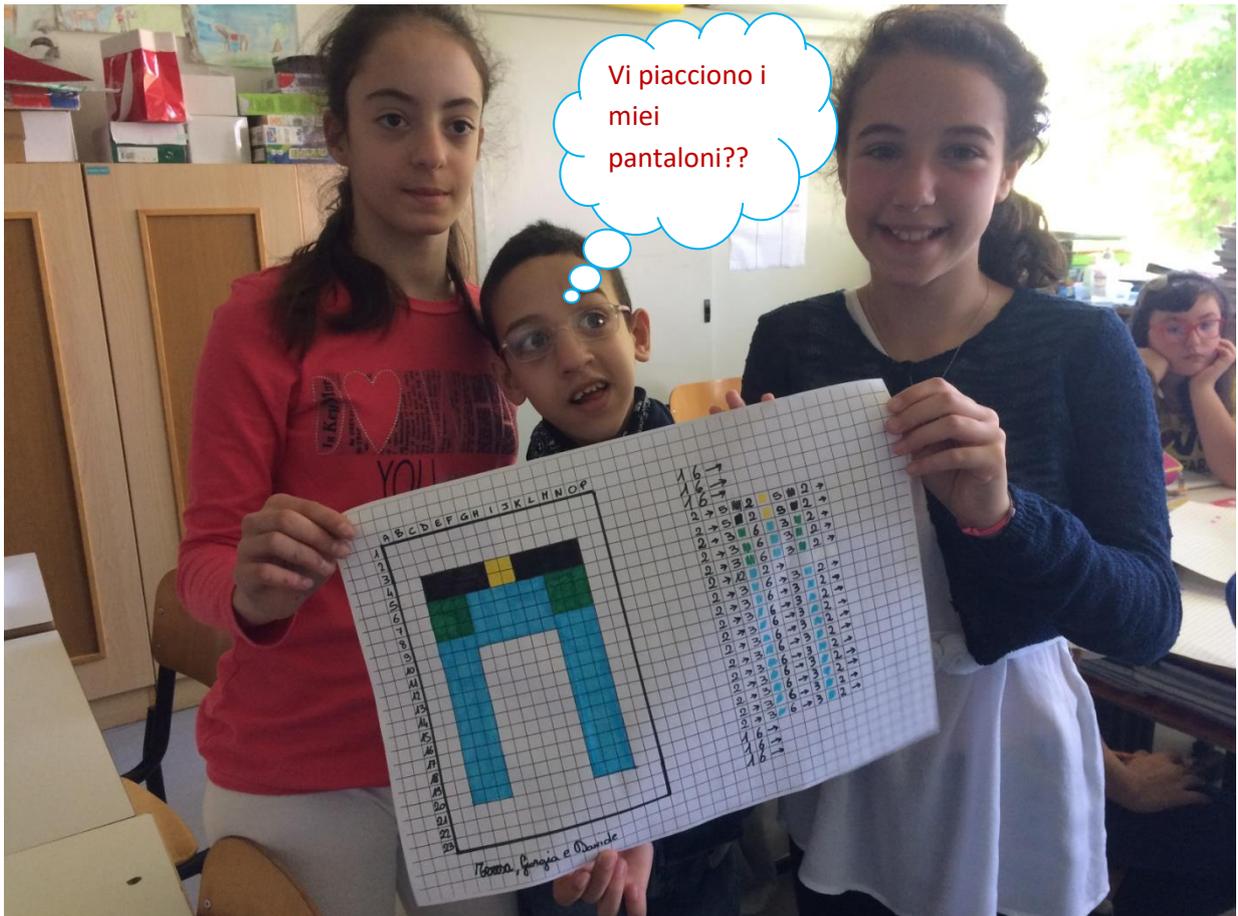


Terminato il lavoro, le coppie si sono scambiate le sequenze che hanno poi dovuto essere decodificate cioè tradotte nelle corrispettive immagini .

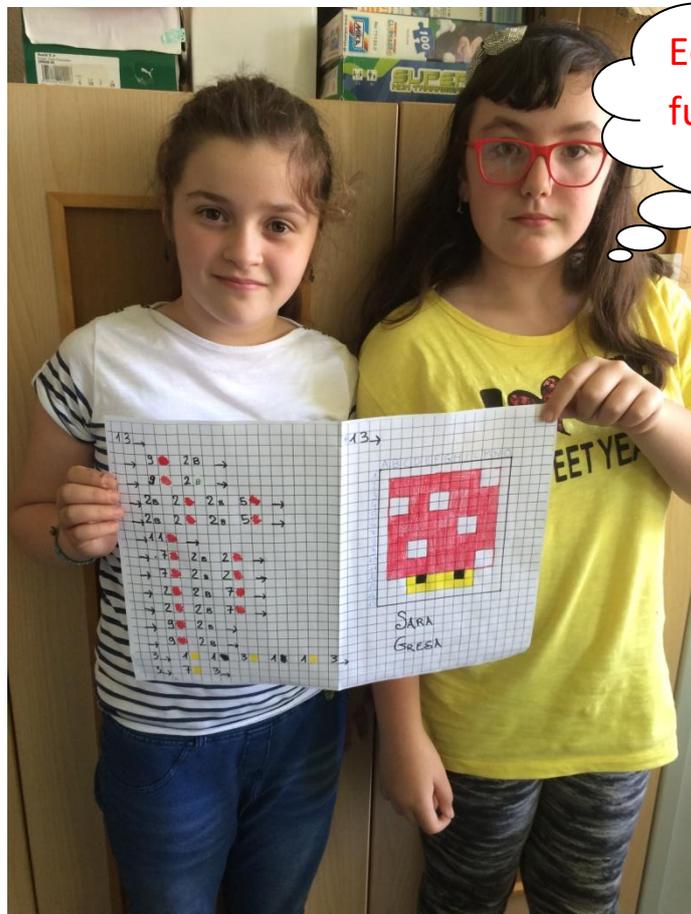
Alcune Pixel art prodotte:



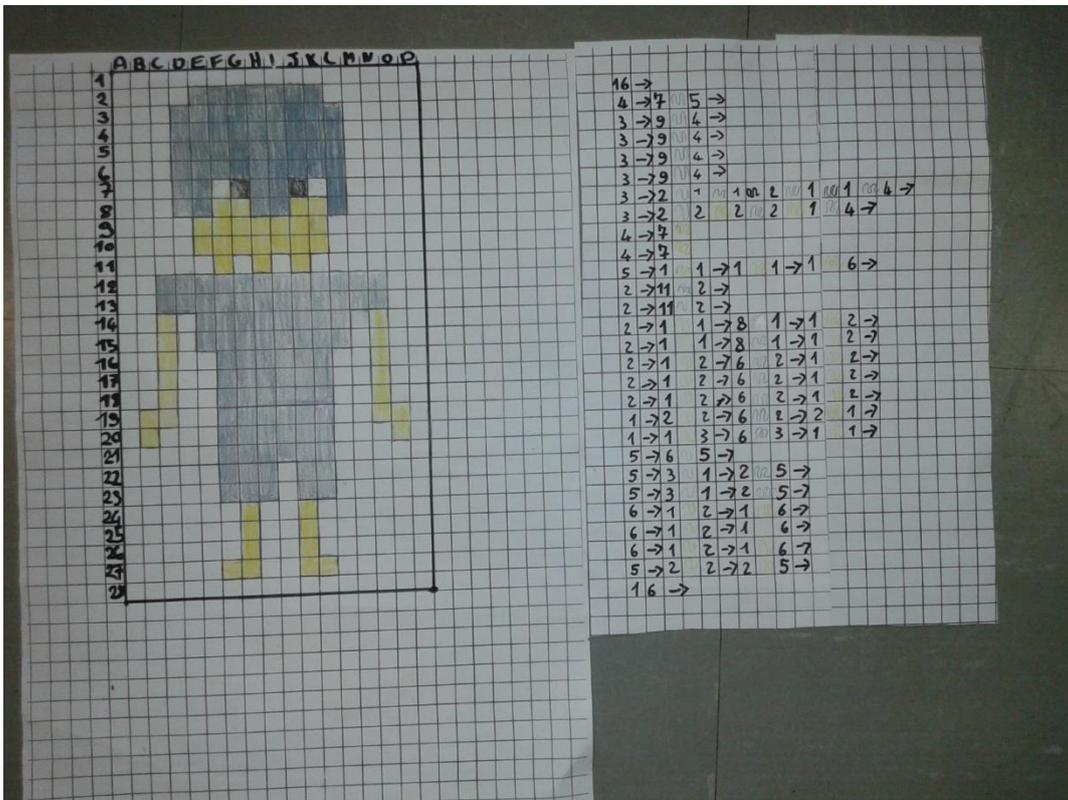
Ecco un vaso di fiori per voi....

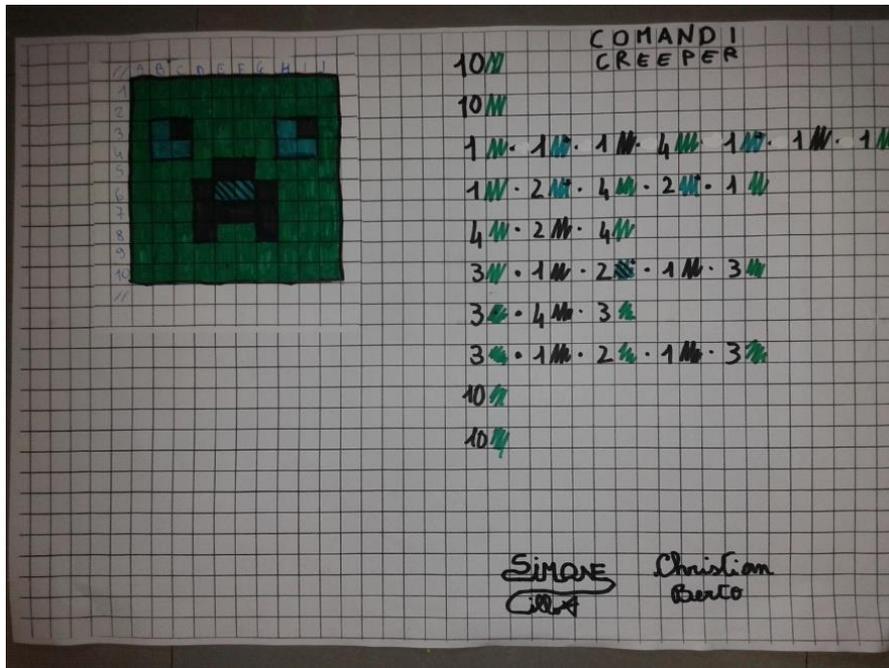


Vi piacciono i miei pantaloni??



Ecco il nostro funghetto!





GOOD
BYE! SEE
YOU.....

CI SIAMO DIVERTITE
A LAVORARE IN
COPPIA!

