

SCUOLA
PRIMARIA DI
COSSATO
PARLAMENTO
A.S. 2017/2018

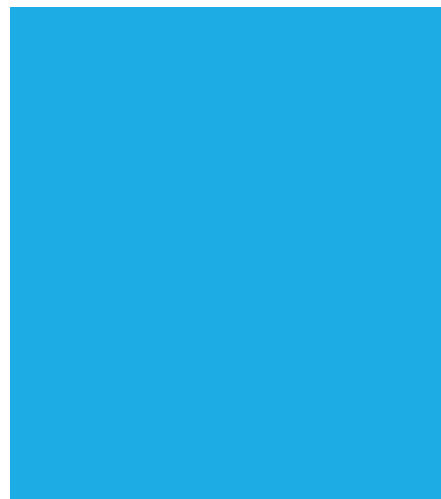
CLASSE 1°

**IMPARO CON
BEE BOT E DOC**

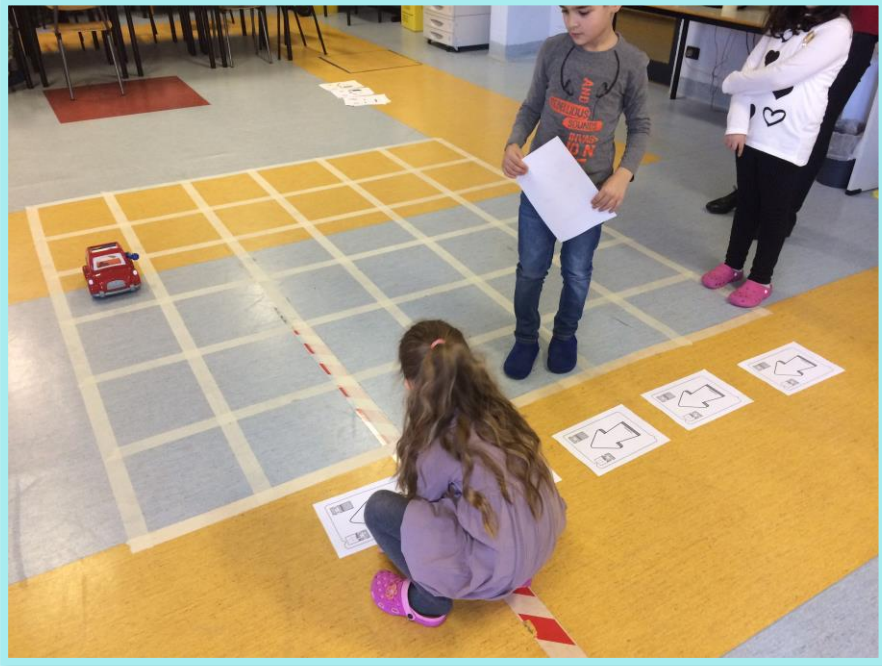
INSEGNANTI:
CRISTINA SEIRA
CECILIA BERTINAZZI

OBIETTIVI:

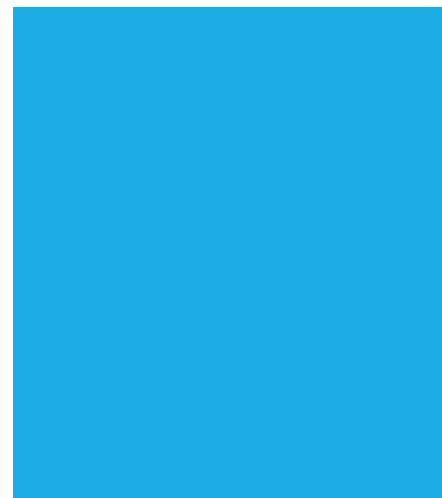




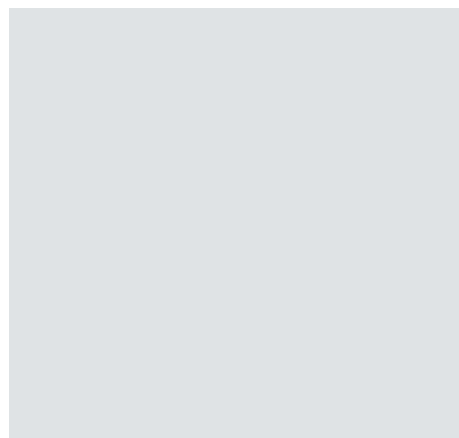
**GIOCHIAMO AL
PROGRAMMATTORE
E AL ROBOT SUL
TAPPETONE
PUZZLE.**



**USIAMO LE FRECCE DI CODY E ROBY
SULLA SCACCHIERA GIGANTE**

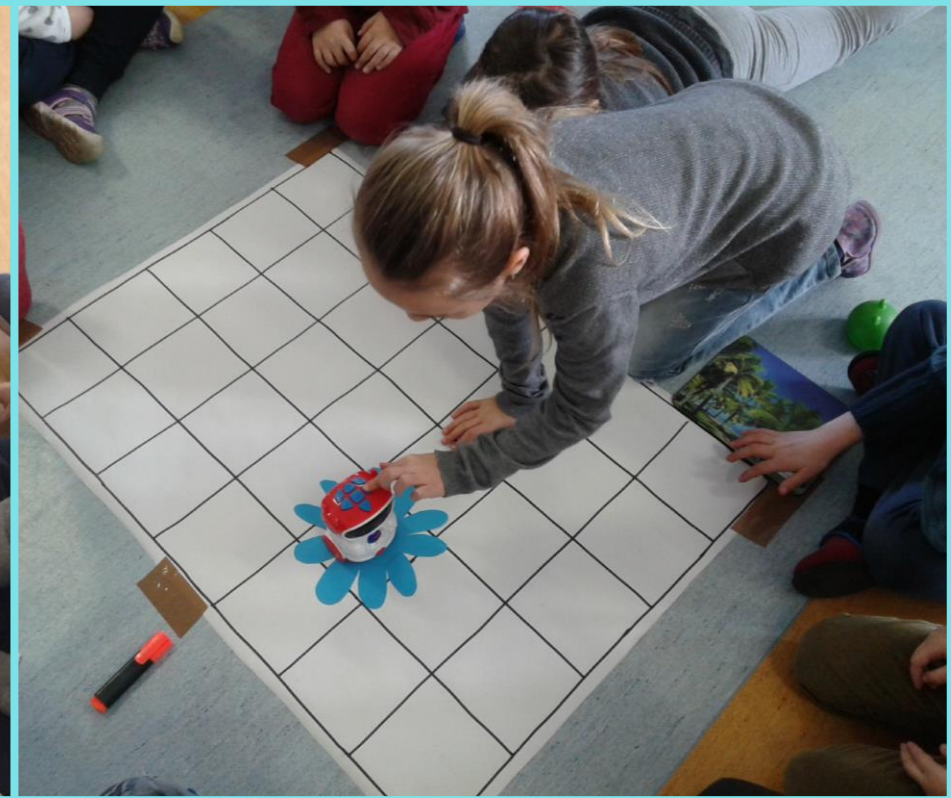


CONOSCIAMO
BEE BOT E DOC.
CONFRONTIAMOLI
E CALCOLIAMO LA
LUNGHEZZA DEL
PASSO

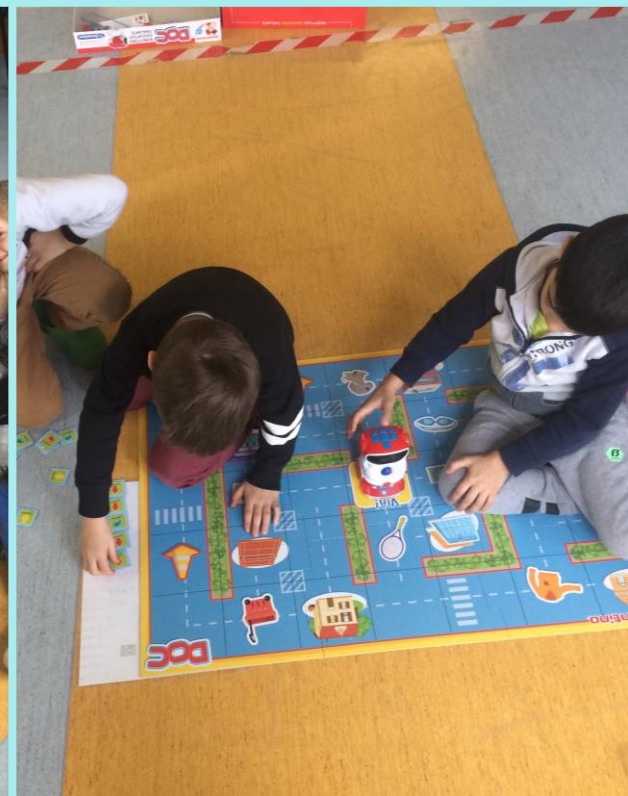




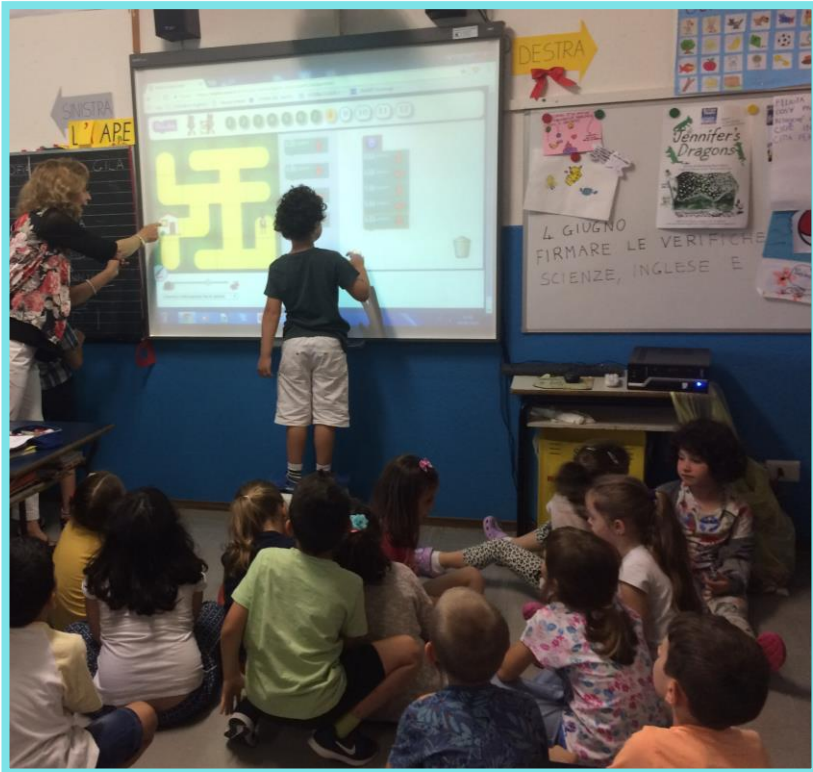
**DEFINIAMO
L'ALGORITMO
PER
RAGGIUNGERE LE
DIVERSE METE.**



**POI INVENTIAMO UNA STORIA CON
DIVERSI PERSONAGGI.**



**GIOCHIAMO CON DOC E RISOLVIAMO
INSIEME I PRIMI PROBLEMI.**



**UTILIZZIAMO BLOCKLY GAMES SUL SITO DI IVANA E GIOCHIAMO
PRIMA IN PICCOLI GRUPPI ALLA LIM, POI IN COPPIA E IN
AUTONOMIA AL PC.**

Punti di forza

- L'attività ha favorito la socializzazione e ha incentivato l'insorgere di relazioni positive.
- Coinvolgimento attivo degli alunni nel loro processo di apprendimento e di costruzione delle conoscenze, promuovendo il pensiero logico e creativo.
- La maggior parte dei bambini ha migliorato la capacità di utilizzare gli strumenti tecnologici e di orientarsi nello spazio.
- L'attività ha favorito il confronto costruttivo e migliorato le responsabilità di ognuno verso il gruppo.

Punti di debolezza

- Tempi di attenzione lunghi in attesa del proprio turno.
- Non tutti hanno rispettato le regole dei giochi e qualcuno non aveva pazienza di aspettare il proprio turno.

